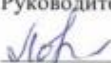



**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа с. Ядрино»
Архаринского района Амурской области**

РАССМОТРЕНО
на заседании ШМО учителей МБОУ
"СОШ с. Ядрино"

Руководитель ШМО
 (Лозовик Г. В.)

Протокол №1
от "30" августа 2022 г.

СОГЛАСОВАНО
заместителем директора по УВР
 (Третьяк О. С.)

Протокол №1
от "30" августа 2022 г.

УТВЕРЖДАЮ
директор МБОУ "СОШ с. Ядрино"
 (Пермина М. Н.)

Приказ № 136
от "30" августа 2022 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

| | |
|---|---|
| Наименование факультативного курса | <i>В мире компьютерной графики</i> |
| Классы | 5 |
| Срок реализации программы(уч.год) | 2022-2023 |
| Рабочую программу составил | Пермина Марина Николаевна |

Рабочая программа факультативного курса по информатике «В мире компьютерной графики» составлена:

- в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта общего образования (ФГОС ООО) на основе авторской программы курса информатики для 5 классов Л.Л.Босовой, которая адаптирована к условиям внеурочной деятельности,
- учебного плана по МБОУ «СОШ с.Ядрино»

Программа направлена на обеспечение условий развития личности учащегося; творческой самореализации; умственного и духовного развития.

Необходимость разработки данной программы обусловлена потребностью развития информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), в системе непрерывного образования в условиях информатизации и массовой коммуникации современного общества. Сегодня человеческая деятельность в технологическом плане меняется очень быстро, на смену существующим технологиям и их конкретным техническим воплощениям быстро приходят новые, которые специалисту приходится осваивать заново.

Планируемые результаты освоения программы

Личностные результаты:

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам при работе с графической информацией;
- формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Предметные результаты:

- умение использовать термины «информация», «компьютерная графика», «программа», «растровая графика», «векторная графика»; понимание различий между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- умение работать в среде растрового и векторного графического редактора;
- умение выполнять действия преобразования растровых (копирование, поворот, отражение) и векторных графических изображений;
- умение создавать новые графические изображения из имеющихся заготовок путем разгруппировки-группировки изображений и их модификации;
- изучение возможностей растрового графического редактора;
- представление об использовании мультимедийных презентаций в практической деятельности;
- использование мультимедийных возможностей редактора электронных презентаций.

Метапредметные результаты:

- умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации,

устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;

- умение создавать, применять и преобразовывать графические объекты для решения учебных и творческих задач;
- умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации;
- владение устной и письменной речью.

Список учебно- методической литературы:

1. Информатика: Учебник для 5 класса/Л.Л. Босова. – 5-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013
2. Поурочные разработки по информатике:5 класс/ Югова Н.Л., Хлобыстова И.Ю. - М.: ВАКО, 2010.
3. Информатика. 5-5 класс. Начальный курс: Учебник. 2-е изд., переработанное/под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.: Питер, 2006.

Материально-техническое обеспечение образовательного процесса.

Технические средства обучения:

Компьютер
Проектор
Планшет

Цифровые образовательные ресурсы:

- <http://www.informika.ru/>;
- <http://www.edu.ru>
- <http://www.encyclopedia.ru>
- <http://www.informika.na.by>

**Содержание курса
«В мире компьютерной графики»**

Введение (1ч)

Правила поведения в кабинете информатики и техника безопасности при работе с компьютерной техникой, электробезопасность. Требования к организации рабочего места. Санитарно-гигиенические нормы при работе за компьютером

Компьютерная графика (2 ч)

Задачи, цели курса. Растровая и векторная графика, способы организации. Пиксель, разрешение изображения, графические примитивы, чувствительность к масштабированию. Форматы графических файлов. Графические редакторы: многообразие, возможности, область применения. Сохранение графического файла.

Создание растровых графических изображений (14 ч)

Графический редактор Paint: знакомство с интерфейсом программы, инструментами создания графических изображений, использование различных эффектов – добавление цветов в палитру, обращение цветов, изменение размера и местоположения рисунка, настройка атрибутов рисунка, создание мелкого изображения с помощью сетки пикселей. Создание и редактирование графических изображений: букета в вазе, дома «моей мечты», геометрического и растительного орнамента, новогодней и Рождественской открытки.

Мультимедийные презентации (15 ч)

Мир мультимедиа. Виды презентаций. редактор электронных презентаций MS Power Point. Интерфейс программы, структура окна. Знакомство с инструментами создания объектов на слайде, правил работы в среде редактора электронных презентаций. Вставка графики, текста, звука. Преобразование графических объектов и создание на их основе новых объектов с использованием возможностей меню группировка-разгруппировка, анимирование объектов на слайдах и организация переходов слайдов с использованием различных эффектов их анимации. Создание управляющих кнопок и гиперссылок. Пути перемещения объектов.

Повторение (4ч)

Растровая графика. Векторная графика. Мультимедийные презентации.

Творческие работы: самопрезентация, «Моя семья», «Морское дно», слайд-фильм с эффектами мультипликации, открытка-поздравление, презентация-поздравление

Календарно – тематическое планирование

| № п/п | Тема | Дата по плану | Дата по факту |
|-------|---------------------------------|---------------|---------------|
| 1. | Введение, техника безопасности. | 05.09 | |
| 2. | Виды компьютерной графики | 12.09 | |
| 3. | Форматы графических файлов | 19.09 | |
| 4. | Букет в вазе | 26.09 | |
| 5. | Букет в вазе | 03.10 | |
| 6. | Дом моей мечты | 10.10 | |
| 7. | Дом моей мечты | 17.10 | |
| 8. | Геометрический орнамент | 24.10 | |
| 9. | Геометрический орнамент | 07.11 | |

| | | | |
|-----|--|-------|--|
| 10. | Растительный орнамент | 14.11 | |
| 11. | Растительный орнамент | 21.11 | |
| 12. | Ввод текста | 28.11 | |
| 13. | Рождественская открытка | 05.12 | |
| 14. | Рождественская открытка | 12.12 | |
| 15. | Новогодняя открытка | 19.12 | |
| 16. | Новогодняя открытка | 26.12 | |
| 17. | Мир мультимедиа | 16.01 | |
| 18. | Редактор электронных презентаций | 23.01 | |
| 19. | Вставка текста, графики, звука | 30.01 | |
| 20. | Анимация объектов. Смена слайдов | 06.02 | |
| 21. | Управляющие кнопки. Гиперссылки | 13.02 | |
| 22. | Создание движущихся объектов | 20.02 | |
| 23. | Создание движущихся объектов | 27.02 | |
| 24. | Создание движущихся объектов | 06.03 | |
| 25. | Организация движения на слайде | 13.03 | |
| 26. | Создание слайд-фильма | 20.03 | |
| 27. | Создание слайд-фильма | 03.04 | |
| 28. | Творческая работа по созданию слайд-фильма | 10.04 | |
| 29. | Творческая работа по созданию слайд-фильма | 17.04 | |
| 30. | Творческая работа по созданию слайд-фильма | 24.04 | |
| 31. | Творческая работа по созданию слайд-фильма | 6.05 | |
| 32. | Творческая работа по созданию слайд-фильма | 10.05 | |
| 33. | Защита творческой работы | 15.05 | |
| 34. | Растровая графика | 22.05 | |
| 35. | Мир мультимедиа | 29.05 | |