## Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа с. Ядрино» Архаринского района Амурской области

РАССМОТРЕНО

на заседании ШМО учителей МБОУ

"СОШ с. Ядрино"

Руководитель ШМО

**Лот** (Лозовик Г. В. )

Протокол №1

от "30" августа2022 г.

СОГЛАСОВАНО

заместителем директора по УВР

(Третьяк О.С.)

Протокол №1

от "30" августа 2022 г.

**УТВЕРЖДАЮ** 

дируктор МБОУ "СОШ с. Ядрино"

Перися (Пермина М. Н.)

Приказ № /36

от "30" августа2022 г.

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Наименование внеурочной деятельности	Методы решения творческих задач
Классы	5-7
Срок реализации	2022-2023
программы(уч.год)	
Рабочую программу составил	Пермина Марина Николаевна



Ядрино, 2022

## Планируемые результаты освоения курса

Сформулированные через цели реализуются достижение образовательных результатов. Эти результаты структурированы ключевым задачам общего образования, отражающим индивидуальные, общественные и государственные потребности, и включают в себя предметные, метапредметные и личностные результаты. Особенность курса «Методы решения творческих задач» заключается в том, что кроме выработки метапредметных УУД дети приобретают предметные знания из областей Образовательные различных предметных сформулированы в деятельностной форме, это служит основой разработки видов контроля и контрольных измерительных материалов.

## Личностные результаты:

- формирование готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам;
- формирование коммуникативной компетентности в процессе творческой, игровой и образовательной деятельности.

## Метапредметные результаты:

## *регулятивные*

- умение ставить и формулировать для себя новые задачи в познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в игровой и познавательной деятельности;

#### коммуникативные

- умение слушать, владеть приёмами рационального запоминания,
- умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации; владение устной и письменной речью;
- умение работать в группе;

#### познавательные

- смысловое чтение;
- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы; анализировать, сравнивать, систематизировать, выделять главную мысль, абстрагировать, выявлять закономерности;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения познавательных задач;
- формирование и развитие ИКТ-компетенции.

## Предметные результаты:

- использовать термины «интеллект», «понятие», умение «классификация», «отношение», «закономерность», «признак», «умозаключение»; различий «рассуждение», понимание между употреблением некоторых из этих терминов в обыденной речи и в научном контексте;
- умение использовать графический и текстовый редакторы
- знание правил конструирования определений, формулирования выводов;
- знание правил классификации и сравнения;
- знание методов решения творческих задач: разрешение противоречий, метод от противного, мозговой штурм, контрольные вопросы;
- знание правил сохранения информации, приёмов запоминания;

## Содержание курса

## «Методы решения творческих задач»

## 1. Развитие проблемного мышления (21 ч.)

Творчество. Что такое творчество? Методы решения творческих задач. Из жизни великих людей. Секреты и методы творчества. Диагностика творческих способностей. Практические задания и развивающие игры. Оценка явлений и событий с разных точек зрения. Формирование умений задавать вопросы, видеть положительные и отрицательные стороны явлений. Практические задания и развивающие игры. Постановка и разрешение проблем. Анализ проблемной ситуации. Методы разрешения Мозговой морфологического ящика. штурм: возникновения, основные этапы, правила работы. Метод разрешения противоречий: сущность метода, применение к решению проблемных ситуаций. Метод морфологического ящика: из истории возникновения, сущность метода, алгоритм его применения. Практические задания и развивающие игры.

## 2. Методы решения изобретательских задач.(13 ч.)

Метод контрольных вопросов: из истории возникновения, алгоритм применения метода. Метод синектики: прямая, символическая, фантастическая аналогии; алгоритм применения метода. преобразования свойств: сущность метода. Применение его к решению изобретательских задач. Замена функций: условия применения метода, проблемных ситуаций разрешение на основе данного метода. Практические задания и развивающие игры.

# Календарно-тематическое планирование

<b>№</b> занятия	Тема занятия	Кол-во часов	Дата по плану	Дата по факту
1.	Творчество. Что такое	1	05.09	
	творчество? Методы	_		
	решения творческих задач.			
2.	Из жизни великих людей.	1	12.09	
3.	Секреты и методы творчества.	1	19.09	
4.	Диагностика творческих способностей.	1	26.09	
5.	Практические задания и развивающие игры.	1	03.10	
6.	Оценка явлений и событий с разных точек зрения.	1	10.10	
7.	Формирование умений задавать вопросы, видеть положительные и отрицательные стороны явлений.	1	17.10	
8.	Практические задания и развивающие игры.	1	24.10	
9.	Постановка и разрешение проблем. Анализ проблемной ситуации.	1	07.11	
10.	Методы разрешения метод морфологического ящика.	1	14.11	
11.	Мозговой штурм: из истории возникновения, основные этапы, правила работы.	1	21.11	
12.	Мозговой штурм: из истории возникновения, основные этапы, правила	1	28.11	

	работы.			
13.	Метод разрешения противоречий: сущность метода, применение к решению проблемных ситуаций.	1	05.12	
14.	Метод разрешения противоречий: сущность метода, применение к решению проблемных ситуаций.	1	12.12	
15.	Метод морфологического ящика: из истории возникновения.	1	19.12	
16.	Метод морфологического ящика: алгоритм его применения.	1	26.12	
17.	Метод морфологического ящика: алгоритм его применения.	1	16.01	
18.	Метод морфологического ящика: из истории возникновения, сущность метода, алгоритм его применения.	1	23.01	
19.	Метод морфологического ящика: из истории возникновения, сущность метода, алгоритм его применения.	1	06.02	

20.	Практические задания и развивающие игры.	1	13.02	
21.	Практические задания и развивающие игры.	1	20.02	
22.	Метод контрольных вопросов: из истории возникновения, алгоритм применения метода.	1	27.02	
23.	Практические задания и развивающие игры.	1	06.03	
24.	Метод контрольных вопросов: алгоритм применения метода.	1	13.03	
25.	Метод синектики: прямая, символическая, фантастическая аналогии; алгоритм применения метода.	1	20.03	
26.	Практические задания и развивающие игры.	1	03.04	
27.	Метод синектики: прямая, символическая, фантастическая аналогии; алгоритм применения метода.	1	10.04	
28.	Метод преобразования свойств: сущность метода.	1	17.04	
29.	Практические задания и развивающие игры.	1	24.04	

30.	Метод преобразования свойств: сущность метода. Применение его к решению изобретательских задач.	1	08.05	
31.	Решение изобретательских задач.	1	15.05	
32.	Замена функций: условия применения метода, разрешение проблемных ситуаций на основе данного метода.	1	22.05	
33.	Замена функций: условия применения метода, разрешение проблемных ситуаций на основе данного метода.	1	26.05	
34.	Практические задания и развивающие игры.	1	29.05	